



START

META

STOP

STOP

16

15

14

13

12

17

25

26

11

18

24

STOP

27

10

19

23

28

9

20

22

29

8

21

4

7

3

5

6

1

2



Pobaw się ze swoim (wewnętrznym) dzieckiem!

Zadania do pól.

1. Jak wyglądał twój ukochany pluszak? Opisz go słowami lub namaluj.
2. Kto z was jest bardziej skoczny od kangura? Sprawdźcie to! Ten, kto skoczy najwyżej, ma dodatkowy rzut kostką.
3. Zabawa w mini-chowanego. Wszyscy dokładnie oglądają pokój przez 30 sekund. Po tym czasie zamykają oczy, a ty chowasz jedną rzecz. Ich zadaniem jest powiedzieć co zniknęło. Kto z nich trafnie wytypuje - dostaje dodatkowy rzut kostką. Jeśli nikt nie trafi - ty uzyskasz ten rzut.
4. Zaśpiewaj lub zanuć ulubioną piosenkę z przedszkola.
5. Wskaż osobę, która ma zadanie zrobić fikołka na łóżku. Jeśli zrobi - ma rzut kostką. Jeśli nie - ty go przejmujesz.
6. Wierszyki! Wskaż osobę, która ma wyrecytować dowolny wierszyk.
7. Weź do ręki kartkę i narysuj dowolny szlaczek. Pozostali gracze mają za zadanie jak najładniej go odwzorować.
8. Zabawa "Kto tak jak ja?". Zapytaj, kto lubi robić to samo, co ty (np jeść lody). Osoby, które się zgłoszą mają dodatkowy rzut. Możesz wymyślać dowolną ilość pytań, ale jeśli będzie więcej niż dwa, nie można przyznawać dodatkowych rzutów kostką.
9. Wyścigi. Wybierz dwie osoby, które będą ścigać się w workach na śmieci przez cały korytarz. Ten, kto wygra, ma dwa rzuty kostką.
10. Rzut do celu. Weź miskę i torebkę ryżu/zmywak do naczyń. Miskę postaw pod ścianą. Wybierz przeciwnika. Na zmianę rzucacie torebką ryżu / zmywakiem do miski. Kto pierwszy trafi, zyskuje rzut kostką.
11. Zaprezentuj na pluszaku lub na wybranej osobie jak się kładzie misia do snu.
12. Pole z piłką. Tracisz kolejkę.



Pobaw się ze swoim (wewnętrznym) dzieckiem!

Zadania do pól.

13. Narysuj swoją ulubioną słodycz. Reszta musi zgadnąć co to jest.
 14. Zrób minę taty, gdy się goli, lub mamy, gdy się maluje.
 15. Pokaż, jak się kręci brzuchem w hula - hop.
 16. Pokaż, jak leżakują dzieci w przedszkolu. Weź niezbędne rekwizyty.
 17. Gratulacje! Wjeżdżasz na pole numer 25!
 18. Powiedz minimum dwie rzeczy, dla których lepiej być dzieckiem, niż dorosłym.
 19. Opowiedz bajkę o trzech świnkach.
 20. Pokaż na pluszaku lub wybranej osobie, jak się wykonuje masażyk.
 21. Powiedz ile lat mają członkowie twojej rodziny. Za każdą dobrą odpowiedź przesuwasz się o jedno pole do przodu, za każdą złą - jedno pole do tyłu.
 22. Poproś domowego żartownisia o opowiedzenie żartu.
 23. Rewia mody. Każdy idzie do swojej szafy i ubiera się w stylu wyznaczonym przez osobę stojącą na tym polu (przykład stylów: staromodny, luzacki, domowy, elegancki, i tak dalej). Wygrywa osoba wskazana przez gracza z tego pola.
 24. Pole z piłką. Tracisz kolejkę.
 25. Pokaż jak się tańczy kaczuszką.
 26. Wykonaj nowoczesną fryzurę osobie, która ma najdłuższe włosy.
 27. Jak myślisz, kto wygrałby wojnę na poduszki? Zapytaj pozostałych, czy mają ochotę na walkę!
 28. Pokaż, jak wasz domowy zwierzak prosi o jedzenie. Jeśli go nie macie, wyobraź sobie jakiegoś i go naśladuj.
 29. Przykrość! Spadasz na pole numer 4!
- META:** Osoba, która tutaj stanie, ma za zadanie powiedzieć coś miłego każdemu ze współgraczy.



Pobaw się ze swoim (wewnętrznym) dzieckiem!

Instrukcja

Witajcie!

W swoich rękach macie prostą grę, mającą na celu zacieśnienie więzi rodzinnych, lepsze poznanie siebie, a przede wszystkim wspólne spędzenie czasu i dobrą zabawę. Gra jest prosta. Zaczyna najmłodszy. Rzucacie kostką na zmianę. Jeśli wypadnie 1, 2 lub 3 oczka przesuwanie się o jeden. Jeśli wypadnie 4, 5 lub 6 oczek, przesuwanie się o dwa. Wykonujecie polecenia przypisane do każdego pola. Gdy staniecie na polu z hulajnogą, przesuwanie się na inne, zgodnie z kierunkiem, który ona wyznacza. Z kolei pole z piłką wskazuje konieczność przesunięcia się na STOP i stratę kolejki. Wygrywa ten, kto pierwszy dojdzie do pola META. Miłej zabawy!