

Dzień dobry dzieci,

Temat dzisiejszych zajęć: **Co możemy robić z tatą?**

Mam dla Was dzisiaj dwie dobre wiadomości.

20 czerwca rozpoczęło się kalendarzowe lato,
a we wtorek 23 czerwca obchodzimy Dzień
Ojca.



-----Edukacja polonistyczna-----

ZADANIE 1

Przeczytajcie lub wysłuchajcie na padlecie tekst, który znajduje się w podręczniku na stronie 64-65.

Spróbujcie ustnie odpowiedzieć na pytania:

- Jak wyglądał dzień bez mamy?
- Jakie zmiany wprowadził tata?
- Dlaczego dzieci postanowiły urządzić tacie prawdziwy Dzień Ojca?

Zaplanujcie dzień, który będzie prawdziwą niespodzianką dla taty z okazji jego święta.

Przygotujcie takie atrakcje, o jakich marzy lub na jakie nie może znaleźć czasu.

Może z okazji Dnia Taty przygotujecie dla niego pokaz sztuczek magicznych?

<https://www.youtube.com/watch?v=mdgq743lOWk>

ZADANIE 2

Teraz otwórzcie ćwiczenia na stronie 77 i wykonajcie zadanie 1- ponumerujcie wydarzenia zgodnie z kolejnością zdarzeń w opowiadaniu.

Zadanie 3- pokolorujcie określenia, które pasują do taty Izy. Teraz wykorzystując te określenia opisz swojego tatę w zadaniu 4.

Możecie również wykonać zadanie 5 i 6.

ZADANIE 3

Mam również dla Was propozycję wykonania laurki dla taty.

https://www.youtube.com/watch?v=rMfi-9QZ_CA

Do kartki dołączcie życzenia:

Kochany Tato - zacznę zwyczajnie,

że z Tobą w domu zawsze jest fajnie:

i w deszcz i w słońce, w smutku, w radości, wspierasz i uczysz życia w miłości.

Dzisiaj za wszystko chcę Ci dziękować

i tę laurkę Tobie podarować.

Twój syn/ Twoja córka

Napiszcie życzenia bardzo starannie, tata na pewno się ucieszy.

Edukacja matematyczna

ZADANIE 1

Proszę zagrajcie z mamą i tatą w grę planszową „Sptyw kajakowy”, która znajduje się w ćwiczeniach na stronie 78-79. Gra doskonali obliczenia pieniężne.

Do gry potrzebne będą:

- kostka do gry,
- pionki,
- papierowe pieniądze : monety i banknoty.

Na początek zorientujcie się, jakie mandaty i nagrody znajdują się na planszy, a następnie zapiszcie własne propozycje na pustych polach. Grę rozpoczyna osoba, która wyrzuci na kostce największą liczbę oczek. Pole różowe to mandat, pole zielone to nagroda. Wygrywa gracz, który ma więcej pieniędzy.

Miłej zabawy!

Wychowawczyńi