

Hráč si myslí vec (zvíra, osobnosť – po vzájomnej dohode). Ostatní sa pýtajú tak, aby bolo možné odpovedať áno a nie. Snažia sa uhádnuť myslenú vec.

Príklad:

Myslím si zviera:

– je chlpaté? – nie

– má perie? – nie

– má šupiny? – áno

– je to ryba? – áno

Bod má ten, kto prvý uhádne. Hráči sa medzi sebou striedajú.